

REGLAMENTO CONJUNTO DE SEGURIDAD



Este documento refleja el
compromiso de las tres
productoras con la
seguridad de los eventos y
sus participantes.

REV 0424

CONTEXTO

En el 2022, se crean las primeras dos productoras de eventos formales de airsoft - en su modalidad MilSim o Simulación Militar - en México MilSim Brothers MX y México Milsim Group. En el 2024, Black Stadium y CAOS-EVENTS se suman al proyecto del Reglamento Conjunto de Seguridad.

Tras un estrecho intercambio de experiencias y buenas prácticas, se acuerda que las productoras previamente mencionadas adoptarían un reglamento de seguridad conjunto como compromiso a la seriedad del bienestar de los participantes de sus eventos.

Por consecuencia, **este reglamento es aplicable para producciones sin derecho a modificación a la misma sin antes consensuar cambios. Es importante mencionar que este reglamento NO AFECTA al resto del reglamento de las producciones.**

LIMITES DE VELOCIDAD

1.64J ASALTO (sin distancia mínima de enfrentamiento)

M4 | SCAR | AK | GALIL | MASADA | G3 | G36 | ETC

1.88 J L SOPORTE (distancia mínima de enfrentamiento, 15 m)

M249 | M60 | MK46 | RPK | PKM | DShK | ETC

¡El tener un drum no convierte tu réplica mágicamente en una de soporte!

1.88 J DMR (distancia mínima de enfrentamiento, 20 m)

M110 | SR25 | SVD | M14 | MK17 | MK20 |

Con full auto mecánicamente desactivado.

2.8 J DMR/SNIPER (distancia mínima de enfrentamiento, 40 m)

BOLT ACTION UNICAMENTE

Se aplicará una marca física con algún aditamento a aquellas replicas que si pasen el límite de velocidad.

RESTRICCIONES HPA

Las réplicas de funcionamiento con HPA tienen las limitaciones arriba menos un 15%, con un ROF máximo de 15 BB/S y aplicará una distancia mínima de enfrentamiento de 15 metros.

PIROTECNIA APROBADA

ARTEFACTOS DE FRAGMENTACION

Se permite el uso de artefactos (granadas) de fragmentación diseñados exclusivamente para el airsoft. Estos deben de ser de la lista aprobada de proveedores.

Enola Gaye TAGinn

- EG67
- FBG-6MINI
- FBG-4
- AFG-4
- TAG-67
- TAG-19
- R2BM EVO
- REAPER MK2
- PALADIN MK2

NO SE PERMITE EL USO DE PIROTECNIA FUERA DE ESTA LISTA. DE SER SORPRENDIDO SERÁ EXPULSADO INMEDIATAMENTE DEL EVENTO.

SENIOR BLAST

- Milsimpro
- Milsimpro long
- Milsimpro longshot
- Milsimsoft
- Frag stricker
- Flash stricker
- Frag ringpull
- Flash ringpull

COMO MODIFICACIÓN A LA VERSIÓN ANTERIOR AL REGLAMENTO CONJUNTO DE SEGURIDAD, NO SE PODRÁN USAR ARTEFACTOS DE BIG SMOKE NINGUN TIPO A PETICION DE ELLOS

ARTEFACTOS DE HUMO

Enola Gaye

- WP40
- EG25
- EG Twin Vent II
- TP40
- EG18
- EG18X

El Rey del Humo

- Granada de humo

DRONES

Se permite el uso de drones bajo estricta autorización previa de la productora. Estos deben ser utilizados UNICAMENTE para efectos de recolección de inteligencia y grabación. NO PODRAN AVENTAR ARTEFACTOS.

Asimismo, queda estrictamente prohibido dispararle a cualquier dron. El ser sorprendido haciendo esto es acreditable de una expulsión inmediata.

PROTOCOLOS

EVENTO	CÓDIGO	PROTOCOLO
Personal Armado en el Campo - Policía Civiles	ROJO	Se grita y se repite Código ROJO, replicas al suelo y todos los jugadores mantienen sus posiciones. Staff Operativo maneja el caso con documentación.
Personal Armado en el Campo - Policía Civiles (CONTROLABLE EN UNA ZONA DEL JUEGO)	AMARILLO	Se grita y se repite Código AMARILLO, replicas al suelo y todos los jugadores dentro un rango de 100 metros mantienen sus posiciones. Staff Operativo maneja el caso con documentación.
Incendio	NARANJA	Se grita y se repite "Alto el juego", se menciona código NARANJA en el radio de STAFF. Staff Operativo se mueve con vehículo con extintor de llamas.
Jugador Herido de Gravedad	MORADO	Se grita y se repite "Alto el juego", se menciona código MORADO en el radio de STAFF. Staff Operativo se mueve con vehículo para pronta evacuación o apoyo de las autoridades.
Jugador deshidratado	AZUL	No se detiene el juego, se menciona código AZUL en el radio de STAFF. Staff Operativo se mueve con vehículo para apoyar.
Jugador con picadura o mordedura de animal	VERDE	No se detiene el juego, se menciona código VERDE en el radio de STAFF. Staff Operativo se mueve con vehículo para apoyar y coordinar la evacuación del jugador.

**Jugador
agresivo**

NEGRO

calman se les aplica las medidas disciplinarias necesarias. Si no funciona se menciona código NEGRO en el radio de STAFF. Staff Operativo se mueve con vehículo para apoyar y listo con el contacto de las autoridades de ser necesario.